

Денис Силаков

LinuxCon 2012 Europe

Одной из основных конференций разработчиков Linux является LinuxCon, проводимая консорциумом The Linux Foundation. Точнее, это серия конференций, проходящих в различных частях света - “основной” LinuxCon проходит в США, в Европе имеет место быть LinuxCon Europe, а в Японии – LinuxCon Japan. Сроки этих конференций сильно разнесены, так что состав участников часто пересекается – например, Линус Торвальдс посещает практически все конференции.

Последний LinuxCon Europe состоялся недавно – в ноябре 2012 года в Барселоне. Мне повезло побывать на этом мероприятии в роли одного из представителей компании “РОСА”, и ниже я поделюсь своими впечатлениями.

Формат конференции

LinuxCon – это прежде всего конференция в обычном понимании этого слова, основной составляющей мероприятия являются доклады и семинары. Кроме того, первые два дня в холле гостиницы, где проходил LinuxCon, располагались стенды различных компаний и открытых проектов. Там можно было пообщаться с представителями проектов и поподробнее узнать об их продуктах и наработках. Так что в некотором роде LinuxCon – это смесь конференции и выставки.

Общее настроение

Одно из основных впечатлений от конференции – это высокая заинтересованность всех посетителей. Я не встретил людей, зашедших просто поглазеть или понабрать сувениров – все приходило послушать доклады и пообщаться с другими разработчиками. Обсуждение докладов и общение в кулуарах шло очень активно. Прежде всего это обусловлено тем, что посещение конференции бесплатно (самый дешевый вариант стоил 350 долларов), а кому захочется выбрасывать деньги на ветер?

Для докладчиков участие бесплатное, но и среди них не было “отбывающих номер” (как это временами бывает на научных мероприятиях, где нередко выступают “для галочки”). Презентации (во всяком случае те, что я слушал) были достаточно качественные, и дремлющих посетителей заметно не было. Так что программный комитет, отбиривший заявки на доклады, также поработал неплохо.

Стенды

Самой заметной конструкцией на LinuxCon (затмевавшей даже немаленькую стойку регистрации) был стенд Intel, на котором можно было узнать об основных открытых инициативы компании. “Самой основной” на данный момент, видимо, является Tizen, причем позиционировался он прежде всего как основа для информационно-развлекательных систем автомобилей (IVI - In-Vehicle Infotainment). Можно было посидеть за небольшим подобием машины с педалями, рулем и парой мониторов, и посмотреть, как работает прототип такой системы – попереключать фильмы на встроенном плеере или понаблюдать за изменением характеристик движения “машины” (скорости, ускорения и прочего) при нажатии разных

педалей.

Об использовании Tizen в нетбуках, планшетах или смартфонах речи как-то не шло. Более того, на стенде Intel можно было узнать, что перспективными являются мобильные устройства на платформе x86 под управлением Android. Как минимум потому, что для них проще разрабатывать и тестировать ПО, чем для архитектуры ARM. Ведь разработка с помощью Android SDK обычно ведется на настольных машинах с применением эмулятора QEMU для тестирования программ. При эмуляции x86 QEMU может задействовать аппаратную поддержку виртуализации и работать довольно шустро, а вот для ARM такой номер не проходит.

Были представлены и стенды некоторых других крупных корпораций – Samsung рассказывал о своем исследовательском центре, занимающимся и открытыми проектами, Google повествовал об Android (впрочем, далеко не так активно, как Intel) и предлагал различные тесты для разработчиков и не только, сотрудники Oracle отвечали на вопросы о своем дистрибутиве, MySQL и вообще об открытых проектах, находящихся под крылом компании.

Также на стендах было представлено немало дистрибутивов – помимо отечественных РОСЫ и Astra Linux, упомяну RedHat/Fedora, SUSE, WindRiver и Oracle Linux. Интересно, практически не было представителей Ubuntu или Debian, хотя Марк Шаттлворт открывал конференцию своим докладом.

Наконец, изрядная часть стендов была посвящена проектам, так или иначе связанным с виртуализацией и облачной инфраструктурой. Присутствовали Xen, oVirt, Apache Cloudstack и ряд других проектов, о которых я если и слышал раньше, то только мельком.

Интересной особенностью большинства стендов было практически полное отсутствие листовок и прочих раздаточных материалов рекламного толка (которые на многих выставках подавляющее большинство посетителей отправляет в мусорные корзины – если не сразу, то по приходу домой). “На раздачу” шли сувениры и атрибутика с эмблемами проектов и компаний – наклейки, футболки, бейсболки, значки и прочее. Для желающих же что-то узнать о деятельности компаний, предлагалось пообщаться с их представителями, либо просто посетить соответствующие сайты в интернете.

По собственному опыту работы на стенде РОСЫ отмечу, что большой популярностью пользовались QR-коды со ссылками на веб-ресурсы - у нас тоже не было никаких листовок, зато был небольшой постер с QR-кодами страниц наших проектов. По моим наблюдениям, большинство представителей Японии и Южной Кореи предпочитали сфотографировать эти коды и отойти в сторонку, чтобы изучить соответствующие странички на своих смартфонах – и только потом подойти пообщаться лично, если обнаруживали что-то интересное для себя. Европейцы и американцы все-таки предпочитали сразу подходить и общаться, и взять с собой визитку или диск, где также были указаны адреса наших сайтов - чтобы уже дома ознакомиться со всей информацией поподробнее.

Доклады

Основная программа конференции была очень насыщена – первые три дня вместили в себя почти сотню выступлений. Каждый день начинался с пары ключевых докладов, собиравших по несколько сотен слушателей, а затем доклады шли в пять параллельных потоков. Конечно, организаторы постарались разнести в разные потоки выступления, относящиеся к различным областям, однако нередко оказывалось, что параллельно идет сразу несколько интересных презентаций и приходилось делать нелегкий выбор – куда идти. Впрочем, слайды многих презентаций доступны на сайте Linux Foundation

(<http://events.linuxfoundation.org/events/linuxcon-europe/slides>), а с их авторами можно было пообщаться и вне аудиторий.

Из ключевых выступающих стоит отметить Линуса Торвальдса – автор ядра Linux не делал презентации на какую-то конкретную тему, а его выступление было построено в виде ответов на вопросы ведущего и аудитории. Такой подход позволил осветить проблемы, действительно интересные многим слушателям – например, была затронута тема наличия в ядре устаревшего и неподдерживаемого кода. Отвечая на соответствующий вопрос, Линус сказал, что разработчики ядра не занимаются целенаправленным выбрасыванием кода. Ведь выкинуть гораздо проще, чем добавить, а как знать – вдруг пара человек в мире эти возможности все-таки использует. В конце концов, этот код просто отбрасывается при компиляции ядра в дистрибутивах, так что в конечном счете пользователям от его наличия никакого вреда нет.

Ответил Линус и на актуальный вопрос о взаимодействии с разработчиками Android, выразив уверенность, что рано или поздно будет выработана модель общения, выгодная для обеих команд. Заодно он предложил вспомнить ситуацию десятилетней давности, когда основные дистрибутивы предпочитали поддерживать кучу собственных патчей для ядра, а не кооперироваться с другими разработчиками.

Наконец, на вопрос о том, что ему больше всего нравится в сообществе, сложившемся вокруг его творения, Торвальдс сказал (цитирую на память): “то, что много людей занимается такими вещами, за которые я бы сам никогда не взялся”.

Немало презентаций (особенно от ключевых докладчиков) носили достаточно общий характер, но было много и технических докладов. Основными темами являлись виртуализация, облачные инфраструктуры, различные встроенные системы и, конечно же, ядро Linux и связанные с ним инструменты. Отдельные серии семинаров были посвящены инструментам виртуализации KVM и oVirt, кластерной файловой системе GlusterFS, а также ОС Tizen. Были и просто доклады о развитии тех или иных проектов, в выборе которых особой систематики не наблюдалось — например, рассказы про MariaDB, готовящийся релиз Enlightenment или Video4Linux.

Несмотря на то, что практически все доклады (из тех, что я видел) были неплохо подготовлены и собирали приличное количество слушателей, некоторые из них сильно выделялись из общего списка и пользовались просто-таки огромной популярностью. Например, аншлаг был на докладе про развитие проекта Qt, а многим пришедшим послушать Джеймса Боттомли (James Bottomley, объяснявшего взгляд Linux Foundation на UEFI и безопасную загрузку), приходилось стоять - при том, что в большинстве аудиторий было около сотни «сидячих» мест. В общем, некоторые сессионные выступления ничуть не уступали приглашенным докладчикам.

Русскоязычные участники

Несколько неожиданным для меня фактом стало присутствие достаточно большого числа русскоговорящих участников и посетителей. Не сказать, чтобы их была толпа, но десятка два человек я лично встретил. Помимо РОСЫ, свои проекты на стенде демонстрировали ребята из Astra Linux, было и несколько русскоговорящих докладчиков и просто “наших” людей, работающих на зарубежные ИТ-компании. Относительно многочисленную категорию русскоязычных посетителей составляли эмигранты, ныне живущие и работающие в Европе или США. В частности, я встретил человека, с которым уже как-то пересекался пять с лишним лет назад на одной из научных конференций в России – все-таки наш мир довольно тесен.

LinuxCon: разработчики – разработчикам

Подводя итоги, подчеркну, что LinuxCon никак нельзя назвать мероприятием для конечных пользователей. Конечно, некоторые презентации были бы интересны и людям, далеким от разработки Linux, но все-таки большинство докладов освещали либо сугубо технические вопросы, либо проблемы развития каких-то конкретных проектов (например, Qt).

Общая тематика конференции во многом обуславливается интересами ее организаторов (Linux Foundation) и основных спонсоров (Intel, Qualcomm). Поэтому здесь можно продуктивно пообщаться на тему системных вещей (ядра, UEFI и Secure Boot, systemd и прочего) или вопросов использования Linux во встраиваемых и мобильных системах (но опять же – преимущественно на системном уровне). Темы, более близкие конечным пользователям (как то добавление новых функций в GIMP или LibreOffice, или обсуждение достоинств и недостатков KDE4 и Gnome3) остаются за бортом. Возможно, по этой причине на конференции не было заметно активного участия Ubuntu, KDE и других ведущих десктоп-проектов (хотя был представлен Enlightenment).

В целом же конференция получилась очень насыщенная, интересная и прошла в исключительно дружелюбной атмосфере. Побольше бы таких мероприятий – и не только за рубежом, но и в России. Но как знать – может и LinuxCon когда-нибудь до нас доберется.